

# 编译原理PA2实验报告

提前上学2018 李嘉图

2018年11月23日

## 1 主要任务

PA2的主要任务是，在PA1-A的基础上，通过遍历AST建立符号表，并进行静态类型检查。

## 2 具体流程

为了对新增语言特性进行语义分析，编译器对AST进行了两趟遍历，第一次在AST上建立符号表，这部分代码主要在`typecheck/BuildSym.java`；第二次进行静态类型检查，这部分代码主要在`typecheck/TypeCheck.java`。而类型被定义在：`symbol/Symbol|Function|Variable|Class.java`中。

对于每种需要支持的语句，应当在`typecheck/BuildSym.java`中建立相关的符号表，进行变量重名等的检查，并给类、函数和变量在符号表中分配位置；在`typecheck/TypeCheck.java`中进行类型检查，当出现错误时，尽可能推导表达式“应有的”类型，以减少重复报错，发现更多的错误。另外，由于自动类型推导和`foreach`语句比较特殊，要进行特殊的分析和处理。

## 3 实验操作

### 3.1 类的浅复制

由于浅复制不涉及建立符号表，对于`typecheck/BuildSym.java`不需要进行修改。在`typecheck/TypeCheck.java`中新增函数`visitScopy`，依次

访问其`Scopy.left/source`。由于在PA1-A中将`Scopy.left`建立为了`Expr/LValue`，不需要再对此标识符是否合法进行检查。

如果`Scopy.left`的类型为错误，则不报错以防错误扩散；如果类型不是错误，但并不是`ClassType`，要报左边不是合法类的错误，再对`Scopy.source`做同样的检查；如果左边是合法的类，但左右类型不同，要报复制两边类型不同的错误。

### 3.2 sealed修饰词

要支持`sealed`，首先要对`symbol/Class.java`进行修改，在类`Symbol/Class`中加入`private boolean sealed`，修改构造函数并提供接口`Class.isSealed()`、`Class.setSealed(boolean)`以便对属性进行查询和修改；在`typecheck/BuildSym.java`中的函数`BuildSym.visitTopLevel`中新建类对应的语句，在构造函数将`sealed`传入。

为了实现类型检查时的报错，应当在`typecheck/TypeCheck.java`中的`TypeCheck.visitClassDef`中新增：在符号表中查询父类的属性，如果父类存在且是`sealed`，那么报`sealed`类被继承的错误。

### 3.3 串行条件卫士语句

首先在`typecheck/BuildSym.java`中加入函数`visitGuardedStmt`、`visitIfSubStmt`以建立符号表，在`typecheck/TypeCheck.java`中加入函数`visitGuardedStmt`、`visitIfSubStmt`进行类型检查，这些函数都只需要依次访问所有儿子节点即可。唯一需要修改的是`visitIfSubStmt`，需要调用函数`TypeCheck.checkTestExpr`对条件卫士语句的判断表达式进行检查。

### 3.4 简单的类型推导

对于类型推导的支持分为四步：

1. 在`type/BaseType.java`中新增一种名为`UNKNOWN`的类型，表示这个变量的类型还没有确定。修改此类的函数`BaseType.compatible(Type)`，如果传入的参数类型是`UNKNOWN`，则返回`true`。

2. 在`Tree/Var`中加入变量`Variable symbol`，表示这个语句创建出的变量；在`typecheck/BuildSym.java`中加入函数`visitVar`，内容类似新定义变量的`visitVarDef`，即检查变量名是否已经被其他变量使用，如果没

有，则在符号表中加入新的变量，并将该语句的`symbol`设置为新的变量。将此语句的`type`和新变量的`type`设置为`UNKNOWN`。

3. 在`typecheck/TypeCheck.java`中加入函数`visitVar`，如果`var.type`是`null`，要将其设为`UNKNOWN`（这是因为当其出现在表达式中是符合语法而不符合语义的，这样可以检测出更多的错误）。并将绑定变量的类型设置为当前语句的类型（这是使用继承属性，利用`visitAssign`或`visitForeachStmt`中的推导结果）。

4. 在`typecheck/TypeCheck.java`中的函数`visitAssign`加入类型推导，即当赋值语句左边的类型是`UNKNOWN`时，要将其类型设置为右边的类型并访问之。

### 3.5 数组初始化常量表达式

由于数组初始化常量表达式是一种二元运算符，要在`typecheck/TypeCheck.java`的函数`TypeCheck.checkBinaryOp`中增加一种`case`，并做类型检查：

1. 判断数组初始化次数表达式是否是`BaseType.INT`，不是则报重复次数不是整数的错误；

2. 左边是否不是`BaseType.VOID`或者`BaseType.UNKNOWN`，否则报数组元素必须是已知、非`VOID`元素的错误。

### 3.6 数组下标动态访问表达式

为了便于检查，首先给`Type/ArrayType`新增一个返回元素类型的接口`ArrayType.getElementType()`，同时在父类新建`Type.getElement()`并返回错误类型。

在`typecheck/TypeCheck.java`中新增函数`visitArrayDefault`并依次访问儿子，对其做类型检查：

1. 如果数组不是合法的数组，给出对非数组使用了数组操作的错误；

2. 如果下标不是整数，给出数组下标不是整数的错误；

3. 如果`ArrayDefault.name`的元素类型和`ArrayDefault.def`不是同一种类型，给出默认元素和数组元素不同的错误；

如果数组是合法的，优先使用数组元素类型作为结果类型，否则使用默认类型作为结果类型。

### 3.7 数组迭代语句

支持数组迭代语句需要三步：

1. 首先在`tree/Tree.java`的类`Tree/ForeachStmt`中增加一个变量`LocalScope associatedScope`，用于管理语句的作用域；增加一个变量`Block scopeBlock`，表示设定用于管理作用域的`Block`；增加变量`Tree.VarDef varDef`和`Tree.Var var`用于变量处理的方便。

2. 在`typecheck/BuildSym.java`中增加函数`visitForeachStmt`，当其包含的代码段`foreachStmt.stmt`是`Tree.Block`时，直接令`scopeBlock = stmt`；否则新开一个`Tree.Block`，将`stmt`加入到其中。利用`scopeBlock`新开符号表。根据循环变量是否需要类型推导，访问`var`或者`varDef`，然后访问条件语句和语句块。关闭符号表。

3. 在`typecheck/TypeCheck.java`中新增函数`visitForeachStmt`，利用`scopeBlock`新开符号表。如果迭代数组不是数组，给出对非数组使用了数组操作的错误；如果迭代变量类型错误，报迭代变量类型错误的错误；如果使用自动类型推导，将`var`的类型设置为需要的类型，并访问之。最后访问条件和`Block`，并关闭表。